

houses	"Stark"	"Lannister"	"Baratheon"	"Greyjoy"
seats	"Winterfell"	"Casterly Rock"	"Storm's End"	"Pyke"
sigils	"A Gray Direwolf"	"A Golden Lion"	"A Crowned Black Stag"	"A Golden Kraken"
words	"Winter is coming"	"Hear me roar !"	"Our is the fury !"	"We do not sow"

4 listes avec 4 éléments chacune

	↓ V	↓ V	↓ V	↓ V
zip(houses, seats, sigils, words)	("Stark", "Winterfell", "A Gray Direwolf", "Winter is coming")	("Lannister", "Casterly Rock", "A Golden Lion", "Hear me roar !")	("Baratheon", "Storm's End", "A Crowned Black Stag", "Our is the fury !")	("Greyjoy", "Pyke", "A Golden Kraken", "We do not sow")

Avec zip on a transformé les 4 listes de 4 éléments, en 1 liste de 4 tuples contenant chacun 4 éléments

	↓ V	↓ V	↓ V	↓ V
*zip(houses, seats, sigils, words)	("Stark", "Winterfell", "A Gray Direwolf", "Winter is coming")	("Lannister", "Casterly Rock", "A Golden Lion", "Hear me roar !")	("Baratheon", "Storm's End", "A Crowned Black Stag", "Our is the fury !")	("Greyjoy", "Pyke", "A Golden Kraken", "We do not sow")

Avec l'opérateur splat (*), on peut forcer le *unpacking* d'une liste ou d'un tuple dans certains contextes : le *unpacking* permet à notre liste de 4 tuples d'être traitée comme 4 tuples distincts...

	↓ V	↓ V	↓ V	↓ V
zip(*zip(houses, seats, sigils, words))	("Stark", "Lannister", "Baratheon", "Greyjoy")	("Winterfell", "Casterly Rock", "Storm's End", "Pyke")	("A Gray Direwolf", "A Golden Lion", "A Crowned Black Stag", "A Golden Kraken")	("Winter is coming", "Hear me roar !", "Our is the fury !", "We do not sow")

... ainsi si on utilise l'expression précédente comme paramètre d'un autre zip on transforme nos 4 tuples de 4 éléments en une liste de 4 tuples de 4 éléments. On obtient donc une liste avec 4 tuples correspondants à nos 4 listes de départ : on a effectué l'opération inverse du *zip*, un *unzip* donc.